Meeting Agenda

**Date**: 2015-04-03

**Facilitator**: Gustav Bergström   
**Participants**: Christoffer Karlsson, Lage Bergman, Harald Brorsson, Gustav Bergström  
  
**1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.**  
Vi behöver sätta oss in i ramverket.  
  
**2. Reports (15 min) from previous meeting**  
Harald och Lage har gjort use case-tabeller.

Christoffer har gjort klart UML-diagrammet. Under handledarmötet kom vi fram till att inte lägga till variabler och metoder mm. i i diagrammet.

Gustav har läst på om ramverket och tittat på hur går tillväga för att skapa en tvådimensionell värld.

**3. Discussion items (35 min)**

Vi ska börja skriva kod med målet att ha något körbart efter omtentaveckan. Vi siktar på att kunna springa runt med en karaktär i en värld och hoppa mellan plattformar.

**4. Outcomes and assignments (5 min)**   
Alla fortsätter läsa på om ramverket och vi träffas under omtentaveckan för att strukturera upp arbetet.  
  
**5. Wrap up**  
Nästa möte hålls efter omtentaveckan, förslagsvis den 21/4.